Здравствуйте,

Меня зовут Анастасия, и я испытываю огромное желание стать участницей новой менторской программы, запущенной НИУ ВШЭ совместно с компанией Meta.

В настоящее время я являюсь студенткой 2-ого курса магистратуры НИУ ВШЭ, направления «Стратегии развития бизнеса: управление и консалтинг». На протяжении больше 3 лет я изучаю игровой рынок. В курсовых работах я детально рассматривала компаний-производителей игровых консолей (такие как Microsoft, Sony, Nintendo), а также тренды и тенденции игровой индустрии (мобильный гейминг, игры для консолей, компьютерные игры). Недавняя презентация от компании Meta вдохновила меня на написание выпускной квалификационной работы по теме возможностей инновационных решений, в том числе в игровой сфере и в реализации интернета будущего. Узнав о том, что у НИУ ВШЭ появилась менторская программа совместно с Meta, я поняла, что это мой шанс детально изучить данное направление, поговорить со специалистами. Менторская программа позволит мне не только углубиться в данную тематику и прокачать необходимые навыки, но и сделать серьезный шаг навстречу работы-мечты. Погрузившись в мир игровой индустрии, будучи огромным фанатом и игроком, я точно поняла, что хочу работать в этой сфере, в команде людей, которые не просто смотрят в будущее или мечтают, они сами его создают. Участие сотрудников Meta в качестве наставников обладает для меня огромным весом. Ведь это компания-пионер, владеющая крупнейшими социальными сетями, делающая огромные шаги навстречу инновациям. Компания, команда которой создает удивительные, нестандартные решения для того, чтобы люди могли оставаться на связи друг с другом, общаться множеством различных способов. Это вызывает восхищение, уважение, и я верю, что у этих людей есть интереснейший, огромный опыт, о котором мне крайне интересно узнать. Опыт работников IT-сферы будет для меня релевантен и направит меня на верный путь к моей мечте.